

Structures de contrôle

Objectifs

— Savoir utiliser les structures de contrôle

Exercice 1 : Structures de contrôle

L'objectif de cet exercice est de manipuler les structures de contrôle de Python. Les programmes listés ci-après sont à compléter dans l'ordre. Chaque programme commence par une description de son objectif et des exemples d'utilisation qui vous permettront de tester vos programmes. Il faudra faire attention à bien utiliser la bonne structure de contrôle.

On ne traitera pas la robustesse de ces programmes : on considère que l'utilisateur saisira toujours une donnée valide.

1. Nombre de jours d'une année : `nb_jours_annee.py`
2. Tarif place : `tarif_place.py`
3. Nombre de jours d'un mois : `nb_jours_mois.py`
4. Plus grand de trois entiers : `max3.py`
5. Cubes consécutifs (while) : `cubes_consecutifs_while.py`
6. Cubes dont la somme est inférieure à une limite : `cubes_limite_somme.py`
7. Table de 7 : `table7.py`
8. Cubes consécutifs (for) : `cubes_consecutifs.py`
9. Table de Pythagore : `table_pythagore.py`
10. Classer un caractère : `classement_caractere.py`
11. Ordonner trois valeurs : `dans_l_ordre3.py`
12. Confirmation oui/non : `confirmation.py`
13. Fréquence d'un chiffre dans un entier naturel : `entier_frequence_un_chiffre.py`
14. Fréquences des chiffres d'un entier : `entier_frequence_chiffres.py`
15. Fréquences non nulles des chiffres d'un entier : `entier_frequence_chiffres_non_nulles.py`
16. Chiffre le plus présent dans un entier : `entier_frequence_chiffre_max.py`